

## Code du balisage® FFRP

Jalonnement des Itinéraires	Promenade et Randonnée
Continuité	—
Changement de direction	↙
Mauvaise direction	✗



Le Bourg de Dissé est modeste jusqu'à la Révolution. Il se compose d'un sanctuaire bâti probablement au XI<sup>e</sup> siècle, entouré de quelques grosses maisons (la Grand-Cour, la Petite-Cour, la Dorbellière) qui sont des maisons de maître avec dépendances autour d'une cour. Seule la ruelle Saint-Martin qui bordait le chevet actuel de l'église conserve des maisons de bourg du XVI<sup>e</sup> siècle. Les vestiges observés aujourd'hui sont au plus tôt de la fin du XV<sup>e</sup> ou du tout début du XVI<sup>e</sup> siècle. Les maisons bourgeoises et de commerce s'alignent alors sur la nouvelle rue Kléber.



Le Moulin de Coupe-Sac est un moulin à énergie hydraulique, qui servait à moudre le blé puis, par la suite, à extraire de l'huile.

La Marconne est une rivière qui prend naissance au nord de Méon (commune du Maine-et-Loire), qui se jette dans le Loir au sud du château du Lude, proche le prieuré du Raillon ; elle est l'épine dorsale de son territoire.

Sources: [www.patrimoine.paysdelaloire.fr](http://www.patrimoine.paysdelaloire.fr)

## Randonnée

# Dissé sous Le Lude

## Chemin des deux versants de La Marconne



[www.cc-bassinludois.fr](http://www.cc-bassinludois.fr)

O.T. Le Lude : 02 43 94 62 20



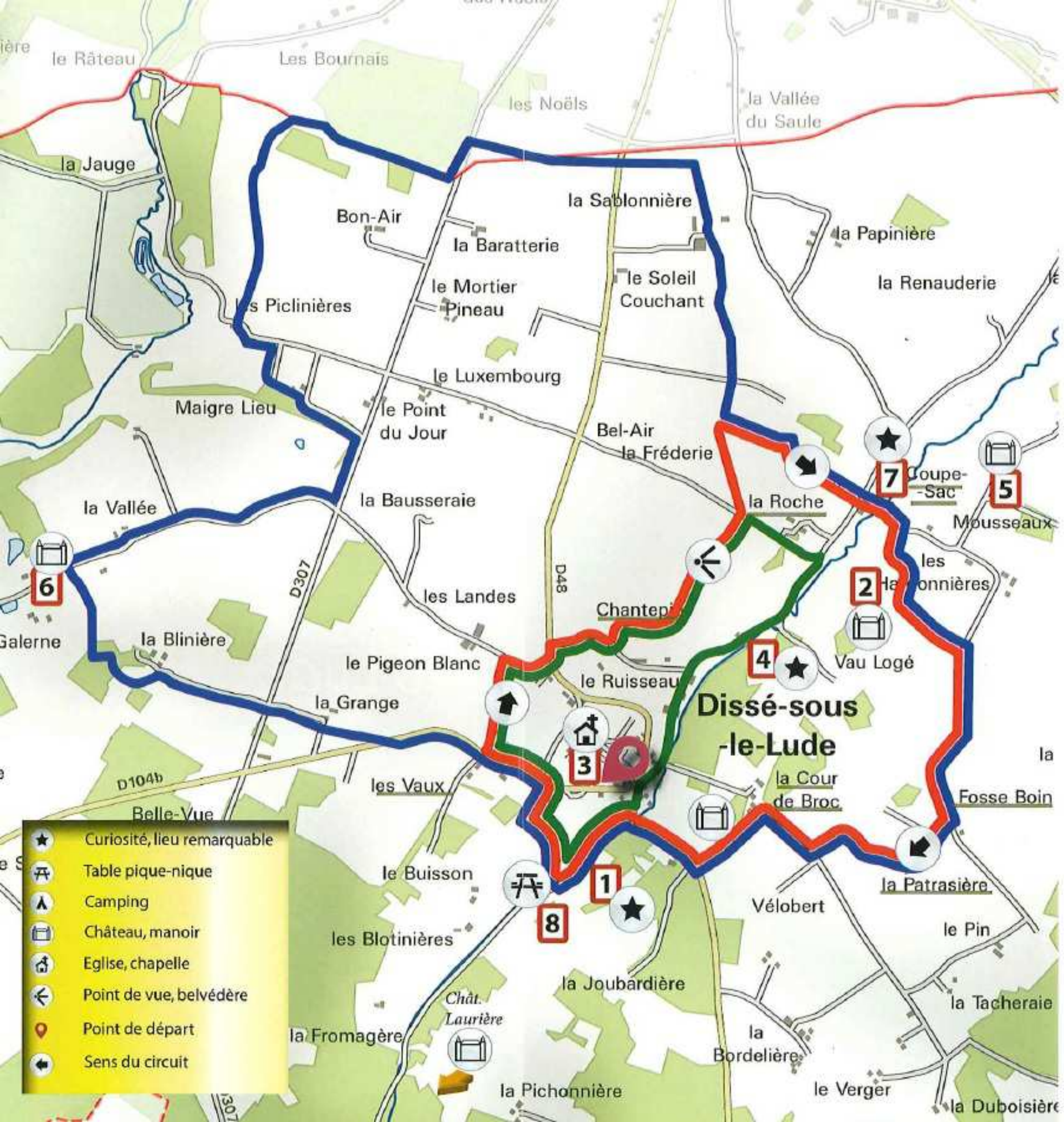
Circuit couleur rouge de 7 km à Dissé sous Le Lude




### Charte du randonneur

Les circuits pédestres empruntent des chemins et des sentiers ruraux du domaine public fréquentés par tout type de randonneurs. Ils empruntent aussi parfois des chemins privés dont les propriétaires ont accordé gracieusement l'autorisation de passage. Pour garantir la viabilité et la pérennité de ce réseau, nous vous invitons à :

- Respecter la nature et surtout la propriété privée
- Ne pas abandonner vos débris
- Ne pas fumer en forêt ni allumer de feux
- Ne pas troubler le silence des lieux habités
- Rester sur les sentiers
- Maintenir les chiens en laisse
- Ne cueillir ni fleurs ni plantes



## Circuit couleur rouge de 7 km

Débuter  la randonnée à partir du parking de l'église **3** Saint Martin de Vertou (bâtie aux XI<sup>e</sup> et XV<sup>e</sup> siècles, elle a subi un incendie et a été reconstruite en 1869) ou du stop face à l'église, tourner à gauche (indications verte, rouge, bleu-violette), à l'intersection prendre à gauche vers « Broc » (D48) et stationner sur les petits emplacements à droite avant le pont **8** qui enjambe « La Marconne ». Prendre le chemin qui conduit sur une passerelle (indic. rouge), puis sur une seconde, longer l'étang central, la route et les cours d'eau, parcourir un sentier étroit et sinueux, passer un petit pont, arriver sur la route, tourner à droite et immédiatement à gauche (indic. rouge) dans le chemin. Arriver dans un petit lotissement « Les Fosses », tourner à gauche au croisement (D104b – indic. rouge), passer le lieu-dit « Le Champ des Muriers ». A l'intersection « La Croix du Pont », « Les Vaux », (fin du XVIII<sup>e</sup> siècle - gabarit plus important que les autres fermes de la commune - La date de 1886 est gravée sur un petit linteau de la grange), « Le Gravier », prendre la route à droite. Au croisement, tourner à droite « Le Grand Bout de Rue », « La Noue d'en Haut », à l'intersection prendre à gauche (indic. rouge) et immédiatement à droite, puis à gauche à « Chant de Pie » (fin du XVII<sup>e</sup> siècle ou du tout début XVIII<sup>e</sup> siècle. La cabine de vigne, ce bâtiment allongé et parallèle au coteau, comprenait des abris troglodytiques). Poursuivre par un sentier jusqu'à la route et traverser pour continuer sur le sentier en face (indic. rouge). Tourner à droite aux indications de balisage (indication bleue, rouge, GR 36). Traverser des prés et des champs, la ferme « La Mulocherie » (fin du XVIII<sup>e</sup>), arriver à la route prendre à gauche et tout de suite à droite (indic. rouge) « Coupe Sac » **7** (moulin à eau), passer sur la rivière « La Marconne ». Tourner sur le 1<sup>er</sup> sentier à droite, chemin abrupt, arriver à la route prendre à droite, passer le lieu-dit « La Fosse Boin » (XVII<sup>e</sup> et XVIII<sup>e</sup> siècle pour les chambres à cheminées. Le XX<sup>e</sup> siècle a ajouté les écuries et le hangar), « La Patrassière », « La Cour de Broc » **9**. Au cédez-le-passage et au calvaire, prendre à droite, passer le lieu « La Croix Archambaut », le panneau d'entrée du village, le pont surplombant « La Marconne » et retour au point de départ.

-  Curiosité, lieu remarquable
-  Table pique-nique
-  Camping
-  Château, manoir
-  Eglise, chapelle
-  Point de vue, belvédère
-  Point de départ
-  Sens du circuit